

H5课件

简介

上传入口

- 1.H5课件上传入口位于动态课件上传入口

注意事项

- 1.教室内同时仅支持打开一个H5课件
- 2.为避免造成服务器压力，尽量不要短时间内频繁操作课件
- 3.不符合压缩包格式和内容的H5课件将无法正常使用

压缩包格式

- 1.H5课件需以.zip压缩包格式上传
- 2.压缩包中必须包含index.html的静态页面文件，此文件将被作为H5课件的入口，需位于根目录
- 3.支持为H5课件提供预览图，预览图命名cover.png，格式必须为.png格式，需位于根目录（预览图大小建议范围160px×90px~320px×180px）
- 4.H5课件压缩包限制大小为50M

通信机制

桌面浏览器端

H5课件作为 `iframe` 嵌入至直播页面，采用 `postMessage` 的方式进行相互通信。下文将称直播教室为父页面，H5课件为子页面。

我们为子页面提供了以下与直播服务器进行通信的机制：

- 发送消息：子页面可通过父页面向服务器发送数据，此数据将被转发至教室内的所有人，并被缓存至服务器；
- 接受消息：子页面可监听到由服务器转发的数据；
- 获取缓存：子页面可主动调取缓存在服务器的数据。

在使用 `postMessage` 方法时，传输数据的格式必须满足以下形式。其中 `name` 和 `id` 为必需字段，`getCache` 若为 `true`，`value` 将被忽略。

```
1. {  
2.   // 必需字段 固定为bjy_h5_doc，用于标识此消息用于H5课件  
3.   name: 'bjy_h5_doc',  
4.   // 必需字段 由location.search中的docId字段获得，用于区分不同的iframe容器  
5.   id: '0',  
6.   // 是否为获取缓存数据  
7.   getCache: true/false,  
8.   // value字段为自定义字段，父页面将透传此字段  
9.   value: {  
10.    yourData: 'hello world'  
11.  }  
12. }
```

发送消息

向父页面发送消息的函数大致如下：

```

1. function sendMessage(value) {
2.   var message = {
3.     name: 'bjy_h5_doc',
4.     id: '0'
5.   };
6.
7.   if (value) {
8.     message.value = value
9.   }
10.  // 如果message中的getCache字段为true，表示为从服务器拉取数据缓存
11.  else {
12.    message.getCache = true;
13.  }
14.
15.  // 处于移动端webview中
16.  if (window.bridge) {
17.    // 安卓端发送stringify后的数据
18.    if (navigator.userAgent.toLowerCase().indexOf("android")) {
19.      message = JSON.stringify(message);
20.    }
21.    window.bridge.send(message);
22.  } else {
23.    window.parent && window.parent.postMessage(message, '*');
24.  }
25. };

```

WARNING: 发送消息的频率以及消息的长度存在限制，意味着消息可能被拒发。当消息被拒绝转发时，父页面会通过 `postMessage` 将异常信息通知子页面，建议捕获异常并进行合适的处理。异常信息的格式如下：

```

1. {
2.   // 'BroadcastException'
3.   name: {string},
4.   // 2|3
5.   // 依次表示： 消息体积过大|发送频率过高
6.   code: {number},
7.   // 'Size exceeded'|'Frequency exceeded'
8.   message: {string}
9. }

```

接收消息

子页面通过监听 `message` 事件，收取来自服务器的数据：

```

1. window.onmessage = function (message) {
2.   if (message.name === 'bjy_h5_doc') {
3.     // 注意，此条消息有可能是父页面拒绝转发消息的异常通知
4.     if (message.exception) {
5.       console.warn(message.exception);
6.     }
7.     // value字段为sendMessage中传入的数据
8.     else if (message.value) {
9.       // 处理子页面内部逻辑
10.    }
11.  }
12. };

```

Android端

后续提供

iOS端

后续提供

入口文件

在压缩包中，必须包含一个名为 `index.html` 的静态页面文件，此文件将被作为H5课件的入口文件。以下是一个最简单的入口文件示例：

```

1. <body>
2.   <span class="icon prev"></span>
3.   <span class="step-info">0</span>
4.   <span class="icon next"></span>
5. </body>

```

```

1. // 约定与父页面通信的字段标识
2. var KEY_NAME = 'bjy_h5_doc';
3.
4. var isInWebview = !!window.bridge;
5. var id = parseQuery(location.search).id;
6. var stepInfo = document.querySelector('.step-info');
7.
8. function parseQuery(queryStr) {
9.   var result = {};
10.
11.   if (typeof queryStr === 'string' && queryStr.indexOf('=') >= 0) {
12.     var firstChar = queryStr.charAt(0);
13.     var startIndex = (firstChar === '?' || firstChar === '#') ? 1 : 0;
14.     if (startIndex > 0) {
15.       queryStr = queryStr.substr(startIndex);
16.     }
17.
18.     queryStr.split('&').forEach(
19.       function(item, index) {
20.         var terms = item.split('=');
21.         if (terms.length === 2) {
22.           result[terms[0]] = decodeURIComponent(terms[1]);
23.         }
24.       }

```

```

25.     );
26. }
27.
28.     return result;
29. }
30.
31. function sendMessage(value) {
32.     var message = {
33.         name: KEY_NAME
34.     };
35.
36.     if (value instanceof Object) {
37.         message.id = id;
38.         message.value = value;
39.     }
40.     else {
41.         message.getCache = true;
42.     }
43.
44.     // 处于移动端webview中
45.     if (isInWebview) {
46.         // 安卓端发送stringify后的数据
47.         if (navigator.userAgent.toLowerCase().indexOf("android")) {
48.             message = JSON.stringify(message);
49.         }
50.         window.bridge.send(message);
51.     } else {
52.         window.parent && window.parent.postMessage(message, '*');
53.     }
54. }
55.
56. function messageReceiveHandler(event) {
57.     // window.bridge.receive的参数直接就是stringify的数据
58.     var message = event.data || event;
59.     if (message.name === KEY_NAME) {
60.         if (message.exception) {
61.             console.warn(message.exception);
62.         }
63.         else if (message.value) {
64.             stepInfo.innerText = message.value.step;
65.         }
66.     }
67. }
68.
69. if (isInWebview) {
70.     window.bridge.receive = messageReceiveHandler;
71.     window.bridge.onReady = function () {
72.         sendMessage();
73.     };
74. }
75. else {
76.     window.onmessage = messageReceiveHandler;
77. }

```

```
77. }  
78.  
79. window.onload = function () {  
80.     if (isInWebView) {  
81.         sendMessage();  
82.     }  
83.  
84.     document.querySelector('.icon.prev').addEventListener(  
85.         'click',  
86.         function () {  
87.             sendMessage({  
88.                 step: +stepInfo.innerText - 1  
89.             })  
90.         }  
91.     );  
92.  
93.     document.querySelector('.icon.next').addEventListener(  
94.         'click',  
95.         function () {  
96.             sendMessage({  
97.                 step: +stepInfo.innerText + 1  
98.             });  
99.         }  
100.     );  
101. };
```