

2.0升级方案

如果您的APP集成的SDK需要从1.x版本升级到2.x版本需要注意以下几点。

1.SDK依赖的RxJava版本升级，部分接口回调需要调整

SDK 1.x的版本依赖的RxJava版本为1.3.4，SDK 2.x的版本依赖RxJava 2.0之后的版本，例如2.0.0依赖RxJava

2.2.1。升级之后注意相关类的包名更改为io.reactivex了，其他RxJava 2.0的特性请参考[官方文档](#)。

2.音视频支持了WebRTC方案

SDK 2.x之后版本支持了WebRTC推拉流，并且原AVSDK推拉流方案不变，详细文档可以参见直播文档中的音视频管理，如果不使用新的WebRTC方案无需处理。

- 音视频方案可以在百家云后台切换，已经集成的用户默认使用AVSDK方案
- SDK依赖了Google的WebRTC库，当前版本源库大概25M左右，首次同步可能需要一些时间

3.用户音视频状态改变的回调API

SDK 2.x中用户音视频发生变化统一回调到 `liveRoom.getSpeakQueueVM().getObservableOfMediaPublish()`，1.x中的 `getObservableOfMediaNew/getObservableOfMediaChange/getObservableOfMediaClose`均已废弃不再提供。

4.PPT画笔模块

SDK 2.x之后PPT画笔模块升级为PPTView，原LPPPTFragment已经废弃不再提供，新的PPTView提供了更加丰富的交互及内容。详情参见直播文档中课件、画笔API。

5.移除PPT的SDK

不再需要依赖 `~~com.baijia.live:liveplayer-sdk-core-ppt:xxx~~`，现在PPTView包含在Core SDK里。只需要添加core的依赖即可，

```
1. dependencies {
2.     implementation 'com.baijia.live:liveplayer-sdk-core:2.x.y'
3. }
```

6.SDK包名变化

从1.x的 `com.baijiahulian.livecore.xx`变为了 `com.baijiayun.livecore.xx`。