

BJLiveUI-Android

- [官方文档](#)
- [gitlab链接](#)
- Product: 云端直播、云端课堂、U-Training
- platform: API 14+ [BeautyVideoFilter(美颜功能) 18+]
- cpu: ARM, ARMv7a, ARM64v8a
- IDE: [Android Studio](#) Recommend
- [Change Log](#)
- [更多 SDK](#)

百家云直播Android SDK简介

百家云直播Android SDK提供了[Core \(liveplayer-sdk-core\)](#)、[大班课UI \(BJLiveUI-Android\)](#)和[专业小班课UI \(professional-group-class\)](#)。

- UI库基于Core和PPT实现，提供了一个针对教育场景下师生互动模板，主要包括师生一对一音视频互动，多人音视频互动，课件展示、文字聊天等功能，可以快速接入，集成工作量小，适合需要快速上线的同学，该库已开源。ui只是为了方便快速开发使用，ui界面使用不提供接口支持。
- Core为核心库，涵盖了直播间几乎所有的功能，包括音视频推拉流、信令服务器通信、聊天服务器通信等功能，该库不含UI资源，如果使用的是eclipse的同学可以将aar其中的jar包拿出来单独使用。

集成SDK

aar依赖

- 添加maven仓库

```
1. maven { url 'http://git.baijiashilian.com/open-android/maven/raw/master/' }
```

- 在build.gradle中添加依赖
最新版本请自取，[Change Log](#)

```
1. dependencies {  
2.     implementation 'com.baijiayun.live:liveplayer-sdk-ui:2.2.2'  
3. }
```

源码依赖

源码连接

```
1. dependencies {  
2.     implementation project(':liveplayer-sdk-ui')  
3. }
```

开启dataBinding

```
1. dataBinding {  
2.     enabled = true  
3. }
```

kotlin配置

自2.1.1版本开始，新增了kotlin实现的三分屏模板，后续功能迭代基于三分屏模板，竖屏模板原则上不再更新。

1. implementation "org.jetbrains.kotlin:kotlin-stdlib-jdk7:\$kotlin_version"
2. implementation "org.jetbrains.anko:anko-commons:\$anko_version"
- 3.

liveplayer-sdk-ui下使用了\$**kotlin_version**和\$**sanko_version**两个变量，需要在项目的根目录下的build.gradle下声明这两个变量。具体可以参考[build.gradle](#)

设置客户专属域名前缀

专属域名从百家云账号中心获取，需要在进入直播点播和回放之前设置。例如专属域名为 `demo123.at.baijiayun.com`，则前缀为 `demo123`，参考 [专属域名说明](#)。

1. `LiveSDK.customEnvironmentPrefix = "demo123";`

API调用说明

进入直播间

- 通过参加码进入直播间

```

1. /**
2.  * 通过参加码进入房间
3.  *
4.  * @param context
5.  * @param code 参加码
6.  * @param name 昵称
7.  * @param listener 出错回调
8.  */
9. LiveSDKWithUI.enterRoom(@NonNull Context context, @NonNull String code, @NonNull String name,
10. @NonNull LiveSDKEnterRoomListener listener)
11.
12. /**
13.  * 通过参加码进入房间
14.  *
15.  * @param context
16.  * @param code 参加码
17.  * @param name 昵称
18.  * @param avatar 用户图像
19.  * @param listener 出错回调
20.  */
21. LiveSDKWithUI.enterRoom(@NonNull Context context, @NonNull String code, @NonNull String name,
22. @Nullable String avatar, @NonNull LiveSDKEnterRoomListener listener)
23.
24. /**
25.  * 通过参加码进入竖版老模板
26.  *
27.  * @param context
28.  * @param code 参加码
29.  * @param name 昵称
30.  * @param listener 出错回调
31.  */
32. LiveSDKWithUI.enterRoomWithVerticalTemplate(@NonNull Context context, @NonNull String code,
33. @NonNull String name,
34. @NonNull LiveSDKEnterRoomListener listener)

```

- 通过roomId和sign进入进入直播间

```

1. /**
2.  *
3.  * @param context
4.  * @param roomId 房间号
5.  * @param sign 签名
6.  * @param model 用户model (包含昵称、头像、角色等)
7.  * @param listener 出错回调
8.  */
9. LiveSDKWithUI.enterRoom(context, roomId, sign, model, listener);
10.
11. /**
12.  * 通过签名进竖版老模板
13.  * @param context
14.  * @param roomId 房间号
15.  * @param sign 签名
16.  * @param model 用户model (包含昵称、头像、角色等)
17.  * @param listener 出错回调
18.  */
19. LiveSDKWithUI.enterRoomWithVerticalTemplate(@NonNull Context context, long roomId,
20.      @NonNull String sign, @NonNull LiveRoomUserModel model, @NonNull
    LiveSDKEnterRoomListener listener)
21.

```

Sign原则上由后端计算返给前端，[计算规则](#)

直播间分享功能

分享功能可以启用也可以不启用，不启用时直播间内不会显示分享图标，反之则会显示。

```

1. LiveSDKWithUI.setShareListener(new LiveSDKWithUI.LPShareListener() {
2.     @Override
3.     public void onShareClicked(Context context, int i) {
4.         // i 为LPShareModel里getShareType的值
5.     }
6.
7.     @Override
8.     public ArrayList<? extends LPShareModel> setShareList() {
9.         // shareModel请继承LPShareModel
10.        // getShareIconRes() 返回分享图标 resource
11.        // getShareIconText() 返回分享图标文字 如：微信、朋友圈
12.        // hasCorner 默认false
13.        return null;
14.    }
15.
16.    @Override
17.    public void getShareData(Context context, long roomId) {
18.        // 触发集成方异步获取分享信息
19.    }
20. });

```

单点登录

直播间支持单点登录功能，如果使用同一个user_number进入直播，后进直播间的会踢掉先进的直播间的，此时会有回调

```

1. LiveSDKWithUI.setEnterRoomConflictListener(new LiveSDKWithUI.RoomEnterConflictListener() {
2.     @Override
3.     public void onConflict(Context context, LPConstants.LPEndType endType, final
       LiveSDKWithUI.LPRoomExitCallback callback) {
4.         // 单点登录冲突 endType为冲突方终端类型
5.         // 回调callback.exit(); 退出直播间
6.     }
7. });

```

离开直播间二次确认

用户在直播间内点击关闭按钮或者点击返回时，会有回调，此时可以友好的提示退出的二次确认

```

1. LiveSDKWithUI.setRoomExitListener(new LiveSDKWithUI.LPRoomExitListener() {
2.     @Override
3.     public void onRoomExit(Context context, final LiveSDKWithUI.LPRoomExitCallback lpRoomExitCallback)
       {
4.         //退出直播间二次确认回调 无二次确认无需设置
5.         lpRoomExitCallback.exit();
6.         // or
7.         lpRoomExitCallback.cancel();
8.     });

```

SDK体验

下图为老师上课视角，包含有PPT展示，老师自己的视频，学生的视频，在线人员列表、PPT管理等按钮
只有老师



老师和上麦学生



